



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Unità di missione per il Piano nazionale di ripresa e resilienza



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU

FUTURA
PNRR ISTRUZIONE

LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI



Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

Investimento:

M4C1I3.2-Piano Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation class - Ambienti di apprendimento innovativi

Codice meccanografico scuola/Codice ITS beneficiario del progetto:

AVIC88400A

Denominazione scuola/ITS sede di direttivo:

ISTITUTO COMPRENSIVO "F.GUARINI"

Sede:

(SOLOFRA)-VIA STARZA N.173-AVELLINO-CAMPANIA

Titolo progetto:

#eseèunascuolasichiameràFUTURA

CUP:

I64D23000520006

Codice locale progetto:

M4C1I3.2-2022-961-P-
25598

Importo finanziato:

81.120,41 €

Target minimo assegnato: n.10 Aule trasformate in Ambienti di apprendimento innovativi

RENDICONTAZIONE DEL TARGET CONSEGUITO

CERTIFICATO N.14822 DEL 31/03/2025

Il Dirigente scolastico e Legale rappresentante Borrelli Nunzia dell'istituzione scolastica ISTITUTO COMPRENSIVO "F.GUARINI", codice meccanografico AVIC88400A, a conclusione delle attività di realizzazione degli ambienti innovativi di apprendimento attraverso la trasformazione delle aule esistenti, svolte in attuazione del Piano "Scuola 4.0", a seguito dell'espletamento di tutte le verifiche di regolare esecuzione,

CERTIFICA

che l'istituzione scolastica ha realizzato n. 10 aule/classi trasformate in Ambienti di apprendimento innovativi, regolarmente allestite e funzionanti per l'attività didattica, aventi le seguenti caratteristiche:

Numero progressivo:

112142

Denominazione ambiente/i

Aula immersiva innovativa

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'obiettivo principale dell'azione è quello di migliorare la qualità dell'insegnamento e di offrire agli studenti un ambiente di apprendimento innovativo. Un'aula immersiva è un ambiente didattico progettato per stimolare l'apprendimento attraverso l'uso di tecnologie innovative e spazi interattivi. Utilizzando realtà virtuale, aumentata e dispositivi digitali, gli studenti possono esplorare nuovi concetti in modo coinvolgente, visivo e pratico.

Tipologia di strumenti

- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la realtà virtuale
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Schermi touch: Utilizzati per interagire con contenuti multimediali e software educativi, facilitano l'insegnamento e l'apprendimento collaborativo, in cui più studenti possono partecipare attivamente. Proiettori interattivi: Possono essere utilizzati per visualizzare contenuti digitali in modo coinvolgente e per interagire con questi contenuti tramite gesti o comandi vocali. Sistemi di Suono e Audio 3D: Sistema audio: per un'esperienza più coinvolgente, i sistemi audio possono riprodurre suoni ambientali realistici, utili per attività che simulano esperienze in ambienti naturali, storici o scientifici. Software Didattici e Piattaforme Educative: piattaforma MozaWeb che consente di esplorare, simulare e creare progetti e contenuti. Questi strumenti possono essere utilizzati in modo interattivo. Telecamera 360° per la creazione di contenuti

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

112192

Denominazione ambiente/i

Aula laboratoriale plesso Fratta

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

Nel plesso di scuola primaria Fratta l'aula laboratoriale con proiettore rappresenta un ambiente dinamico e interattivo che favorisce l'apprendimento attivo, la sperimentazione pratica e la collaborazione tra gli studenti, permettendo di visualizzare contenuti educativi in modo coinvolgente e stimolante ed inclusivo. sistema è facilmente integrabile con altre tecnologie, come tablet e dispositivi mobili, per un'esperienza didattica ancora più completa e personalizzata.

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Proiettore Multimediale: Il proiettore permette di visualizzare lezioni, simulazioni scientifiche, modelli 3D e contenuti multimediali su un grande schermo, rendendo l'insegnamento più visivo e comprensibile. Integrazione di Tecnologie: L'aula è equipaggiata con dispositivi mobili, tablet e computer che, insieme al proiettore, permettono di accedere a risorse online, software educativi e attività interattive per un apprendimento personalizzato e approfondito. Laboratorio Interattivo e Collaborativo: In un ambiente laboratoriale, il proiettore diventa uno strumento utile per visualizzare contenuti e esperimenti.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

120591

Denominazione ambiente/i

Aula Innovativa 1 plesso Fratta

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'aula innovativa con monitor touch, tablet e il software Carraro Lab offre un ambiente di apprendimento avanzato, in cui la tecnologia interattiva supporta la didattica e stimola la curiosità degli studenti. L'aula permette un'interazione diretta e intuitiva con i contenuti didattici, rendendo l'insegnamento più dinamico e coinvolgente. Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica inclusiva
- Dispositivi per la didattica con il cloud

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Monitor Touch Interattivo: Il monitor touch consente agli studenti e agli insegnanti di interagire direttamente con il materiale didattico, scrivendo, disegnando e navigando facilmente tra le risorse digitali, rendendo ogni lezione un'esperienza pratica e visiva. Software Carraro Lab: Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche in ambito scientifico, tecnologico e matematico. Grazie alle sue potenti funzionalità, permette agli studenti di esplorare concetti complessi attraverso esperimenti virtuali e attività interattive. Collaborazione e Condivisione: I Tablet facilitano la collaborazione tra gli studenti, che possono lavorare insieme su attività, risolvere problemi e presentare le loro scoperte in modo interattivo. Le informazioni possono essere condivise facilmente, creando un ambiente di apprendimento cooperativo.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

121199

Denominazione ambiente/i

Aula Laboratoriale S. Agata

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

Nel plesso di scuola primaria S. Agata l'aula laboratoriale con proiettore TOUCH rappresenta un ambiente dinamico e interattivo che favorisce l'apprendimento attivo, la sperimentazione pratica e la collaborazione tra gli studenti, permettendo di visualizzare contenuti educativi in modo coinvolgente e stimolante ed inclusivo. Il sistema è facilmente integrabile con altre tecnologie, come tablet e dispositivi mobili, per un'esperienza didattica ancora più completa e personalizzata.

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Schermi touch: Utilizzati per interagire con contenuti multimediali e software educativi, facilitano l'insegnamento e l'apprendimento collaborativo, in cui più studenti possono partecipare attivamente. Proiettori interattivi: Possono essere utilizzati per visualizzare contenuti digitali in modo coinvolgente e per interagire con questi contenuti tramite gesti o comandi vocali. Sistemi di Suono e Audio 3D: Sistema audio: per un'esperienza più coinvolgente, i sistemi audio possono riprodurre suoni ambientali realistici, utili per attività che simulano esperienze in ambienti naturali, storici o scientifici.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

121290

Denominazione ambiente/i

Aula Laboratoriale Cappuccini

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

Nel plesso di scuola primaria Cappuccini l'aula laboratoriale con proiettore rappresenta un ambiente dinamico e interattivo che favorisce l'apprendimento attivo, la sperimentazione pratica e la collaborazione tra gli studenti, permettendo di visualizzare contenuti educativi in modo coinvolgente e stimolante ed inclusivo. Il sistema è facilmente integrabile con altre tecnologie, come tablet e dispositivi mobili, per un'esperienza didattica ancora più completa e personalizzata.

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Schermi: Utilizzati per interagire con contenuti multimediali e software educativi, facilitano l'insegnamento e l'apprendimento collaborativo, in cui più studenti possono partecipare attivamente. Proiettori interattivi: Possono essere utilizzati per visualizzare contenuti digitali in modo coinvolgente e per interagire con questi contenuti tramite gesti o comandi vocali. Sistemi di Suono e Audio 3D: Sistema audio: per un'esperienza più coinvolgente, i sistemi audio possono riprodurre suoni ambientali realistici, utili per attività che simulano esperienze in ambienti naturali, storici o scientifici.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

121479

Denominazione ambiente/i

Aula Innovativa 2 plesso Fratta

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'aula innovativa con monitor touch, tablet e il software Carraro Lab offre un ambiente di apprendimento avanzato, in cui la tecnologia interattiva supporta la didattica e stimola la curiosità degli studenti. L'aula permette un'interazione diretta e intuitiva con i contenuti didattici, rendendo l'insegnamento più dinamico e coinvolgente. Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche.

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Monitor Touch Interattivo: Il monitor touch consente agli studenti e agli insegnanti di interagire direttamente con il materiale didattico, scrivendo, disegnando e navigando facilmente tra le risorse digitali, rendendo ogni lezione un'esperienza pratica e visiva. Software Carraro Lab: Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche in ambito scientifico, tecnologico e matematico. Grazie alle sue potenti funzionalità, permette agli studenti di esplorare concetti complessi attraverso esperimenti virtuali e attività interattive. Collaborazione e Condivisione: I Tablet facilitano la collaborazione tra gli studenti, che possono lavorare insieme su attività, risolvere problemi e presentare le loro scoperte in modo interattivo. Le informazioni possono essere condivise facilmente, creando un ambiente di apprendimento cooperativo.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

121686

Denominazione ambiente/i

Aula Innovativa 1 plesso Cappuccini

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'aula innovativa con monitor touch, tablet e il software Carraro Lab offre un ambiente di apprendimento avanzato, in cui la tecnologia interattiva supporta la didattica e stimola la curiosità degli studenti. L'aula permette un'interazione diretta e intuitiva con i contenuti didattici, rendendo l'insegnamento più dinamico e coinvolgente. Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Monitor Touch Interattivo: Il monitor touch consente agli studenti e agli insegnanti di interagire direttamente con il materiale didattico, scrivendo, disegnando e navigando facilmente tra le risorse digitali, rendendo ogni lezione un'esperienza pratica e visiva. Software Carraro Lab: Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche in ambito scientifico, tecnologico e matematico. Grazie alle sue potenti funzionalità, permette agli studenti di esplorare concetti complessi attraverso esperimenti virtuali e attività interattive. Collaborazione e Condivisione: I Tablet facilitano la collaborazione tra gli studenti, che possono lavorare insieme su attività, risolvere problemi e presentare le loro scoperte in modo interattivo. Le informazioni possono essere condivise facilmente, creando un ambiente di apprendimento cooperativo.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

121739

Denominazione ambiente/i

Aula Innovativa 2 plesso Cappuccini

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'aula innovativa con monitor touch, tablet e il software Carraro Lab offre un ambiente di apprendimento avanzato, in cui la tecnologia interattiva supporta la didattica e stimola la curiosità degli studenti. L'aula permette un'interazione diretta e intuitiva con i contenuti didattici, rendendo l'insegnamento più dinamico e coinvolgente. Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Monitor Touch Interattivo: Il monitor touch consente agli studenti e agli insegnanti di interagire direttamente con il materiale didattico, scrivendo, disegnando e navigando facilmente tra le risorse digitali, rendendo ogni lezione un'esperienza pratica e visiva. Software Carraro Lab: Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche in ambito scientifico, tecnologico e matematico. Grazie alle sue potenti funzionalità, permette agli studenti di esplorare concetti complessi attraverso esperimenti virtuali e attività interattive. Collaborazione e Condivisione: I Tablet facilitano la collaborazione tra gli studenti, che possono lavorare insieme su attività, risolvere problemi e presentare le loro scoperte in modo interattivo. Le informazioni possono essere condivise facilmente, creando un ambiente di apprendimento cooperativo.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

123763

Denominazione ambiente/i

Aula Innovativa 1 plesso Cappuccini

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'aula innovativa con monitor touch, tablet e il software Carraro Lab offre un ambiente di apprendimento avanzato, in cui la tecnologia interattiva supporta la didattica e stimola la curiosità degli studenti. L'aula permette un'interazione diretta e intuitiva con i contenuti didattici, rendendo l'insegnamento più dinamico e coinvolgente. Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche

Tipologia di strumenti

- Computer e dispositivi di programmazione
- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Monitor Touch Interattivo: Il monitor touch consente agli studenti e agli insegnanti di interagire direttamente con il materiale didattico, scrivendo, disegnando e navigando facilmente tra le risorse digitali, rendendo ogni lezione un'esperienza pratica e visiva. Software Carraro Lab: Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche in ambito scientifico, tecnologico e matematico. Grazie alle sue potenti funzionalità, permette agli studenti di esplorare concetti complessi attraverso esperimenti virtuali e attività interattive. Collaborazione e Condivisione: I Tablet facilitano la collaborazione tra gli studenti, che possono lavorare insieme su attività, risolvere problemi e presentare le loro scoperte in modo interattivo. Le informazioni possono essere condivise facilmente, creando un ambiente di apprendimento cooperativo.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Numero progressivo:

123962

Denominazione ambiente/i

Aula Innovativa 2 plesso Cappuccini

Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte

L'aula innovativa con monitor touch, tablet e il software Carraro Lab offre un ambiente di apprendimento avanzato, in cui la tecnologia interattiva supporta la didattica e stimola la curiosità degli studenti. L'aula permette un'interazione diretta e intuitiva con i contenuti didattici, rendendo l'insegnamento più dinamico e coinvolgente. Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche

Tipologia di strumenti

- Dispositivi di videoproiezione
- Dispositivi digitali avanzati
- Dispositivi per la didattica inclusiva

Descrizione del setting: beni/ attrezzature/ arredi presenti nell'ambiente trasformato

Monitor Touch Interattivo: Il monitor touch consente agli studenti e agli insegnanti di interagire direttamente con il materiale didattico, scrivendo, disegnando e navigando facilmente tra le risorse digitali, rendendo ogni lezione un'esperienza pratica e visiva. Software Carraro Lab: Il software Carraro Lab è una piattaforma educativa che offre una vasta gamma di strumenti e simulazioni didattiche in ambito scientifico, tecnologico e matematico. Grazie alle sue potenti funzionalità, permette agli studenti di esplorare concetti complessi attraverso esperimenti virtuali e attività interattive. Collaborazione e Condivisione: I Tablet facilitano la collaborazione tra gli studenti, che possono lavorare insieme su attività, risolvere problemi e presentare le loro scoperte in modo interattivo. Le informazioni possono essere condivise facilmente, creando un ambiente di apprendimento cooperativo.

Connettività dei dispositivi

Banda larga

N. Prot. Certificato di regolare esecuzione

1484

Data protocollo

10/02/2025

Dichiara che, sulla base dei controlli effettuati, tutti gli ambienti realizzati rispettano il principio *"Do No Significant Harm (DNSH)"*, conformemente a quanto previsto dall'articolo 17 del regolamento (UE) 2020/852 e dall'articolo 18 del regolamento (UE) 2021/241, dalle circolari applicative del MEF-RGS e delle Istruzioni operative del Ministero dell'istruzione e del merito, contribuiscono interamente al tagging digitale e sono in linea con i principi trasversali del PNRR.

Data

31/03/2025

IL LEGALE RAPPRESENTANTE

Firma digitale del Legale rappresentante